|  |
| --- |
| Sistema de Gestion de Cocheras (SGC)  Versión 1.1  Plan del Proyecto |

|  |
| --- |
| Tech Dev  Website: www.techdev.com |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |



HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | Tech Dev | | |
| **Proyecto** | Sistema de Gestión de Cocheras | | |
| **Entregable** | Plan del Proyecto | | |
| **Autor** | KO ,GT ,CR ,KQ ,MZ ,KL ,AP | | |
| **Versión/Edición** | 1.1 | **Fecha Versión** | 04/05/2018 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** |  |
| **N.º Total de Páginas** | 9 |

**HISTORIAL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **CAUSA DEL CAMBIO** | **RESPONSABLE DEL CAMBIO** | **FECHA DEL CAMBIO** |
| 1.0 | Versión inicial | Anthony Puitiza | 26/03/2018 |
| 1.1 | Corregir formato | Kewin Lizárraga | 04/04/2018 |

1. Introducción

Actualmente cuando un conductor quiere salir de su automóvil, debe buscar un lugar de estacionamiento en un lugar permitido por la municipalidad, pero los conductores suelen dejar su auto en lugares prohibidos, ocasionando problemas para otros conductores y crean desorden en partes de la ciudad. Las personas justifican eso con la excusa de que no encuentran un lugar para estacionarse, o que no hay cocheras cerca.

El aplicativo propuesto ataca directamente este problema, ya que ofrece al usuario conductor la posibilidad de poder encontrar una cochera disponible según su ubicación, de esta manera podrá estacionar su vehículo en una cochera autorizada y de confianza. La rapidez de búsqueda de cochera y la facilidad de poder consultar información sobre ellas hacen al aplicativo muy práctico para el uso cotidiano.

El aplicativo propuesto tiene un gran alcance ya que en la actualidad la mayor parte de la población cuenta con un dispositivo móvil. Se espera que este aplicativo termine con la informalidad y desorden que se viene evidenciando en la ciudad, y también que a través de ella se dé inicio a una campaña en contra de aquellas personas que se estacionan en cualquier sitio.

El sistema estará compuesto por 3 módulos: una aplicación web, que servirá como administrador de una empresa de estacionamientos; un aplicativo móvil, que servirá para visualizar los estacionamientos para el público en general, y un aplicativo de escritorio que servirá como administrador de un local de cocheras Para el desarrollo de este aplicativo se utilizarán herramientas Open Source (software libre) como Node.js con su framework Express en el lado del servidor, Angular v4 para el desarrollo del administrador web, y Android para el aplicativo móvil.

Este sistema brinda un mejor servicio y de forma más automatizada, ahorrando tiempo y costo al momento de ubicar una cochera, dando una mayor seguridad en el aparcamiento de su vehículo para el usuario conductor, una forma más sencilla de administrar las cocheras en tiempo real para el usuario administrador.

Una de las particularidades es que el aplicativo móvil cuenta con un mapa que te ayuda a encontrar la cochera más cercana a tu posición en tiempo real, esto te beneficia en ahorro de combustible y tiempo además de ver si el lugar de la cochera es una zona segura de estacionar tu vehículo.

El sistema beneficiará también al administrador del estacionamiento al tener una manera más directa de mostrar su servicio al público en tiempo real, y proveerá más orden dentro del tránsito de la ciudad.

1. Información General

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto: | Sistema de Gestión de Cocheras | Fecha de Preparación: | 24/03/18 |
| Patrocinador: | Gestión de configuración y Mantenimiento | Fecha de Modificación: | 04/05/18 |
| Preparado por: | Anthony Puitiza | Autorizado por: | Wong Portillo Lenis Rossi |

1. Descripción del producto o servicio del Proyecto

La aplicación SGC, permite visualizar en un mapa las cocheras disponibles alrededor de la posición actual por GPS y está a la vez permite visualizar los cupos disponibles en tiempo real de la cochera, además de algunos servicios que esta ofrece a los usuarios*.* El sistema SGCestará compuesto de 3 sistemas: el primero será un sistema web, el cual se encargará de la administración y gestión de la cochera además otras funciones. El segundo será un sistema móvil (para Android), el cual se encargará que el usuario visualice las cocheras más próximas según su posición. Finalmente, el tercero será un sistema de escritorio, el cual se encargará de gestión de los cupos disponibles de cada cochera.

FUNCIONES SITEMA WEB:

- Registrar Administrador de cocheras

- Iniciar sesión por (roles)

- Gestionar Cocheras

- Gestionar Empleados

- Gestionar Servicios de las cocheras

FUNCIONES SISTEMA ESCRITORIO

- Iniciar sesión por (empleado)

- Agregar cupos de cocheras

- Mostrar cupos de cocheras (real time)

- Eliminar cupos de cocheras

FUNCIONES SISTEMA MÓVIL

- Buscar cocheras cercanas según una referencia

- Consultar detalle de cochera

- Walkthrough

1. Características Técnicas del producto o servicio del Proyecto

* Aplicación móvil disponible para las 24 horas del día para la consulta de las cocheras disponibles, estas mismas visualizadas en un mapa de Google Maps, el cuál mostrará las cocheras más cercanas al usuario móvil.
* Sistema Web el cual será utilizado por el personal administrativo de cada cochera, para su correspondiente gestión. Así como la disponibilidad de los cupos o de la cochera misma.
* Niveles del acceso al sistema para usuarios autorizados de acuerdo a cada cochera.

1. Alineamiento del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos de la Organización | Propósitos del Proyecto |
| * Brindar un servicio confiable, rápido y de fácil uso a los usuarios * Contar con un sistema de gestión de cocheras práctico e integrado. | * Contar con un aplicativo que pueda soportar los requerimientos para la gestión de cocheras y la consulta de las mismas. * Brindar al usuario la posibilidad de interactuar con el sistema de una manera fácil, rápida y amigable. |

1. Beneficios para el Negocio

|  |
| --- |
| Beneficios para el Negocio |
| * Registrar incidencias para el personal. * Generar Reportes de las incidencias. * Facilidad para su administración. * Abonar justamente a los empleados por los gastos durante sus incidencias. |

1. Objetivos del Proyecto

|  |
| --- |
| Objetivos del Proyecto |
| Plazo : 3 meses y medio |
| Calidad: Uso de Norma Metodológica para el ciclo de vida del software NTP ISO/12207 |
| Otros: Cumplir con el esfuerzo, tiempo y coste |

1. Alcance y Extensión del Proyecto

Principales Entregables del Proyecto.

*-* Gestión del Proyecto

Plan del Proyecto (CHAR)

Fase de Inicio

Especificación de Requerimientos de software (SRS)

Fase de Elaboración

Documento de Arquitectura de Software (SAD)

Especificación de Casos de Uso (ECU)

Desarrollo y entrega de Prototipos

Fase de Construcción

Programas

Revisión Conjunta

Fase de Transición

Manual de Usuarios (MU)

Stakeholders claves

- Administradores de locales de estacionamiento

- Usuarios en general.

Restricciones

- Ninguna

Asunciones

- Colaboración de usuarios, brindando las facilidades para el levantamiento de información.

- Se proveerá de todos los recursos necesarios; software y hardware, para llevar adelante las labores planificadas del proyecto.

Límites del proyecto

- Poco tiempo asignado al Proyecto.

1. Factores Críticos de Éxito del Proyecto

- Contar con los recursos de personal requerido en el tiempo que dure el proyecto

- Establecer desde un inicio los requerimientos y funcionalidad del sistema, evitando los cambios de requerimientos a última hora.

- Que las reglas de negocio se mantengan hasta finalizar el proyecto, así evitar atrasos o iteraciones.

1. Planeamiento Inicial del Proyecto al alto nivel

Estimación de recursos requeridos:

Software:

- Android SDK

- Balsamiq Mockups

- NodeJS

- JavaScript

- TypeScript

- PostgreSQL

- Framework “Angular” versión 4.0

Costo Estimado del Proyecto: S/. 20,000

Estimación de Fechas a Programar:14 - 15 semanas

Fecha de inicio: 23 de marzo

Fecha de término: a mediados de junio

1. Cronograma Preliminar (Principales Actividades e Hitos de control)

* Definición de objetivos
* Análisis y evaluación de requerimientos
* Diseño de la aplicación
* Desarrollo de la aplicación
* Pruebas unitarias
* Integración de los módulos
* Pruebas de Software
* Revisión Conjunta y certificación.
* Firma de Acta de Conformidad
* Implementación del software
* Seguimiento post producción
* Mantenimiento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hito | | Fecha |
| 1 | Presentación de Especificación de requerimientos | 06/04/2018 |
| 2 | Diseño de pantallas web y móvil | 20/04/2018 |
| 3 | Presentación de la arquitectura | 27/04/2018 |
| 4 | Codificación de los principales módulos | 04/05/2018 |
| 5 | Validación de las funcionalidades | 25/05/2018 |
| 6 | Pruebas con el usuario y correcciones | 01/06/2018 |
| 7 | Documentación para Certificación | 07/06/2018 |

1. Autoridad del Proyecto

* Autorización

Wong Portillo Lenis Rossi

* Líder del proyecto

Anthony Puitiza

1. Integrantes del equipo del proyecto, Roles y Responsabilidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Roles | Nombre | % Participación |
| Jefe del Proyecto | Anthony Puitiza | 20% |
| Líder Usuario | Kevin Olivares | 20% |
| Analista Funcional - Open | Guillermo Terrazas  Carlos Ramírez | 30% |
| Analista de Desarrollo – Open | Miguel Zuñiga  Kerly Quispe  Kewin Lizárraga | 30% |